Programação Estatística Introdução ao R - Iniciação

Rachid Muleia, PhD in Statistics

Universidade Eduardo Mondlane Faculdade de Ciências Departamento de Matemática e Informática

2023-02-24

- Introdução
- 2 Organizar a sessão R
- 3 R como calculadora
- 4 Como obter ajuda
- 5 Directórios
- 6 Objectos



Resultados de aprendizagem

- Entender os conceitos básicos de programação, como tipos de dados, estruturas de dados e indexação
- Saber aplicar funções básicas em R
- Saber importar, manipular e resumir dados em R
- Conceptualizar e criar estruturas de control para resolução de vários problemas
- Saber criar próprias funções "persoalizadas"
- Saber criar gráficos para diferentes tipos de dados

O que é o R

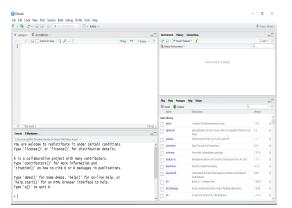
- R é um programa para computação estatística e visualização grafica de dados
- O programa pode ser executado em varias plataformas, UNIX, Windows, MacOS
- Acesso: https://www.r-project.org/

Porque usar o R?

- É um programa gratuito
- Novos metodos estatísticos, geralmente, são implementados primeiro em R
- Tem uma vasta comunidade de usuários
- Muitos artigos científicos incluem o código R

RStudio

- O Rstudio é um ambiente de desenvolvimento integrado
- O RStudio é gratuito e pode funcionar e vários sistemas operativos
- Acesso: https://posit.co/download/rstudio-desktop/



Linguagens compiladas C vs interpretadas R

- C precisam de um programa completo para serem executadas
 - O programa é traduzido para um código de máquina
 - São mais rápidas
- R pode ser executado de forma interactiva
 - Os interpretadores passam por um programa linha por linha e executam cada comando
 - As linguagens interpretadas são mais flexíveis.
 Consequentemente, são lentas

Empresas que usam o ${\sf R}$

Companies That Use R	Who Uses R at This Company?	What Does This Company Use R For?	Estimated Number of Employees
Accenture	R programming application developer, data scientist, full stack developer	Applications software development, statistical analysis, exploratory data analysis	674,000
Amazon	Senior data scientist, research scientist II, transportation analyst	Statistical analysis, exploratory data analysis, machine learning	1,298,000
Cognizant	Data engineer, data scientist, data analyst	Exploratory data analysis, statistical analysis	289,500
Deloitte Consulting	Data visualization developer, data scientist, backend developer	Machine learning, exploratory data analysis	345,000
Google	Data scientist, cloud Al engineer, analytical consultant	Exploratory data analysis, machine learning	135,301
HCL Technologies	Technical lead, data scientist	Machine learning	169,000
Infosys	Data science consultant, data science	Machine learning, exploratory data analysis	260,000
Meta Platforms	Data science manager, people data solutions analyst, data Scientist	Statistical analysis, exploratory data analysis	58,604
Novartis	Senior principal real-world evidence (RWE) research analyst, senior data scientist, exploratory data analyst	Exploratory data analysis, machine learning, statistical analysis	105,794
Snapdeal	Product analyst, data scientist	Machine learning, statistical analysis	3,661

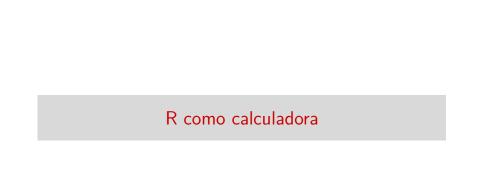
Referências

- Peng, R.D. (2020). R Programming for Data Science. https://bookdown.org/rdpeng/rprogdatascience/
- Phillips, N.D. (2018). YaRrr, The Pirate's Guide to R. https://bookdown.org/ndphillips/YaRrr/
- Mahoney, M. (2019). Introduction to Data Exploration and Analysis with R. https://bookdown.org/mikemahoney218/IDEAR/
- Grolemund, G. and Wickham, H. (2019). R for Data Science. https://r4ds.had.co.nz/
- Wickham, H. (2018). The tidyverse styleguide. https://style.tidyverse.org/



Sessão R - como estruturar

- Primeiro inicializar o RStudio.
- Abra um script novo ou pré-existente no editor de texto ou Rstudio (extensão .R)
- Especificar o directorio de trabalho usando o RStudio no campo session ou setwd('directorio'). Use getwd() para verificar
- Carregar todas as livrarias/pacotes
 - install.packages("nome_da_livraria")
 - chamar para o ambiente de trabalho library(nome da livraria)
- Sempre comente o seu código usando #
- Os outputs serão gravados no seu directório de trabalho (caso não especifique outro directório)



Operações básicas

```
> 1+2 # adição
> 4-1 # subtração
> 2*4 # multiplicação
> 8/4 # divisão
> sqrt(4) # raiz quadrada
```

- **ATENÇÃO**: inteiro vs resto da divisão
 - 5 %/% 3 # interiro da divisão ---> 1
 - 5 %% 3 # resto da divisão ---> 2

Funções matemáticas importantes

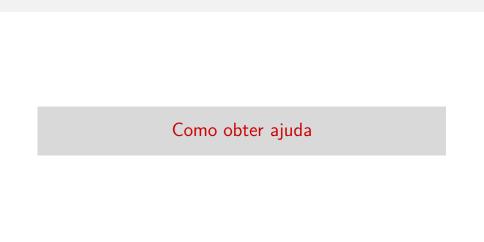
```
> \exp(1)
> \exp(\log(5))
> \sin(pi/2)
> cos(pi/2)
> \max(4,2,5,1)
> \min(4,2,5,1)
> sum(4,2,5,1)
> prod(4,2,5,1)
> sqrt(16)
> factorial(4)
                 #factorial de 4 ---> 4*3*2*1
> choose(5,2)
```

Mais funções

log10(), log2(), tan(), asin(), acos(), atan(), sinh(), cosh(), tanh(), asinh(), acosh(), atanh(), abs(), round(), floor(), ceiling(), trunc(), signif()...

- Visitar a documentação do R
- Construir funções personalizadas

Operadores lógicos



Documentação - buscando ajuda

Um dos recursos mais importantes que você precisará ao iniciar seu caminho para se tornar um usuário do R é obter ajuda.

```
help(max) #ajuda para a função max
?max #igual a help(max)
help("exp")
help.start()
help.search("max") # lista todos os comandos que podem esto
??max # igual a help.search(max)
example(exp) #exemplo de como usar a função 'exp'
demo('graphics') # apresenta uma demonstração mais holístic
```

Comunidade R





Directórios e ficheiros

- getwd: informa o actual directório de trabalho
- setwd(): especificar novo directório de trabalho
- list.files() ou dir(): lista todos os ficheiros que estão no directório de trabalho
- dir.create(): cria um novo directório (pasta), dentro do seu directório de trabalho
- file.create(): cria um novo ficheiro
- file.rename(): permite renomear um dado ficheiro
- file.copy(): cria uma copia de um determinado ficheiro



Objectos/variavéis

- Objectos podem ser criados usando o operador <- (operador de atribuição)
 - x <- 2
 - Um objecto pode ter um nome arbitrário
 - Alternativamente, pode se usar o operador =
- Um objecto pode armazenar qualquer expressão
- Toda expressão que não é armazenado num objecto é impressas

Tipos de objectos

- Numeric
 - armazena valores de ponto flutuante (números reais)
- Boolean
 - um valor lógico (TRUE or FALSE)
- Strings (character)
 - sequencia de caracteres

O tipo determinado automaticamente quando variável é criada usando <-